Нужно научиться делать макет комнат. Где можно и где нельзя перемещаться. И научиться удобно располагать это всё.

Хочу рисовать квадратами на сцене.

Для этого есть TileMap. Лучше пользоваться им.

Теперь надо сделать сражения.

Непонятно, как между двумя триггерами выбирается более приоритетный и какая анимация должна проигрываться тогда, когда два триггера для двух разных анимаций случились одновременно.

**Геймплей**

Трупы не должны мешать перемещению, но мб их можно толкать.

Должны быть чардж атаки к текущей позиции игрока, к предупреждённой позиции, а также стоит уметь переключаться между двумя способами. Например, за некоторое время перед атакой враг предугадывает позицию по скорости и положению ГГ, а затем перед непосредственной атакой делает это ещё раз. Если предугаданные позиции примерно совпадают, то чардж идёт по угаданной позиции, иначе в текущую позицию ГГ.

Стоит ослабить врагов. Они не должны атаковать слишком часто, должны быть окна.

Нужно добавить хп бар, способы отхила, кувырок.

Добавить какие-то ресурсы, дроп с противников.

Если ГГ умер, враги не должны бить его труп.

Нужно уметь включать и выключать френдли фаер. Или сразу определиться, какие атаки по кому могут бить. Например, огненные шары, пущенные врагами, могут бить вообще по всем. Чардж атака мощного врага тоже.

Есть мысль, проходить, не убивая врагов.

Сделать инвул при уроне.

Если персонаж ниже, то его слой отрисовки больше.

Враги обходят препятствия.

Огненные шары сталкиваются со стеной и взрываются.

**Сюжет и мотивы**

Короче. Надо немного больше понять, что и зачем. Вот я знаю точно, в таверне есть бар, танцпол и сцена – это три основные точки. Зачем нужны эти точки?

Например, ГГ нужно добраться до сцены, но враги ближе к сцене гораздо сильнее, он просто тупо не пройдёт. Ему нужно как-то измениться, подкачаться, например, войти в ещё больший кураж. Для это ему надо что-то выпить в баре. Но чтобы приобрести что-то в баре, нужны ресурсы (деньги, души, души демонов). Поэтому ГГ циркулирует между танцполом и баром, пока не доберётся до танцпола.

Почему ГГ убивает демонов?

Почему демоны убивают ГГ?

Почему бартендер не убивает ГГ?

Что будет, если ГГ умрёт? (Загрузка – самый простой вариант, загрузка будет у бара).

Мб сделать напиток, который сохраняет игру?